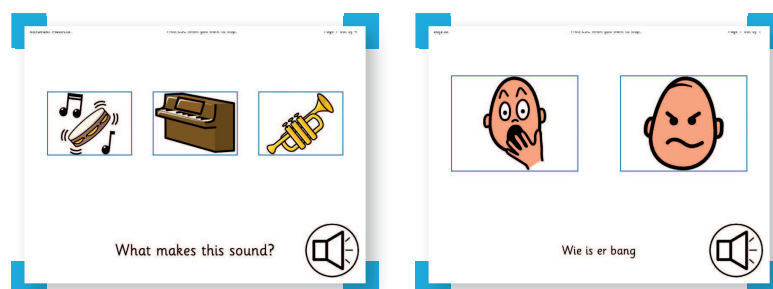


## Chooselt! maker 2

Scannende software waar je met eigen afbeeldingen en geluiden kan werken



Met Chooselt! Maker 2 kan je scannende spelletjes (zie 2.3.0.1) samenstellen met je eigen materiaal. Bij scannende spelletjes overloopt de computer de verschillende keuzes één voor één. Als het gewenste vakje oplicht, drukt de gebruiker op de eenfunctieschakelaar om zijn keuze aan het programma door te geven. Een oefening in Chooselt! Maker 2 bestaat uit twee, drie, vier of zes keuzevakjes. Je kiest zelf wat er in een vakje staat: een tekening, een tekst en/of een geluid. De opdracht die bij de oefening hoort, kan je inspreken of intypen. Bij een juiste keuze krijgt de gebruiker een leuke animatie met geluid. Bij het programma krijg je al heel wat afbeeldingen, bijvoorbeeld PCS (zie 1.1.3.4) en Rebus pictogrammen. Je bedient het programma met een eenfunctieschakelaar(s), een aanraakscherm of een (aangepaste) muis.

### Informatie van MODEM

- Ondanks de Engelse taal is het heel gemakkelijk om oefeningen aan te maken. Je kan verschillende zaken zelf instellen: de achtergrondkleuren, het beloningssysteem en de bedieningsmogelijkheden. Zelfs hoorbare scanning is mogelijk. Dit houdt in dat de vakjes niet enkel oplichten, maar dat je er ook een geluid bij hoort.

### Kijk ook eens bij

- |   |                       |
|---|-----------------------|
| 1.1.3.4 PCS, Beta en Visitaal               | 2.4.1.9 Jumble Fun    |
| 2.3.0.1 Kiezen van een eenfunctieschakelaar | 2.4.1.11 Jigsaw Maker |
| 2.4.1 Software die je bedient met één knop  |                       |

### Verdeler

Chooselt! Maker 2 (€ 150) is verkrijgbaar bij Edupro ([www.edupro.nl](http://www.edupro.nl)).